Farmacie-Sectii spital

**LogIn**

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | LogIn |
| Primary actors | Farmacist/Personal Sectie |
| Secondary actors | System |
| Trigger | Actorii trebuie sa porneasca aplicatia |
| Conditii de intrare | Cont de farmacist/personal existent |
| Conditii de iesire | Actorii primesc un raspuns de stadiu al autentificarii(reusita,nereusita) |
| Exceptii | * Cont inexistent   Utilizatorul va relua autentificare   * Credentiale gresite   Utilizatorul va apasa butonul de “SignUp” pentru a crea un cont nou.  Se va deschide o fereastra noua unde acesta va trebui sa introduca nume,prenume,adresa,CNP,username,password.  Se va apasa butonul Finish. |
| Cerinte de calitate | Raspunsul este trimis in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Utilizatorul introduce username-ul in campul “Username” |
| 2 | Utilizatorul introduce parola in campul “Password” |
| 3 | Dupa introducerea datelor de identificare ,utilizatorul apasa butonul de Login |
| 4 | Sistemul va valida datele introduce de utilizator si va afisa un mesaj.Daca validarea a fost realizata cu success,se va afisa “reusit”. Daca validarea a esuat,se va afisa “esuat” |
| 5 | In caz de autentificare cu success,utilizatorului I se va deschide meniul corespunzator accesului sau.In caz de esec,se va relua autentificarea |

**Creare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Creare Comanda |
| **Primary Actor** | Personal sectie |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Personalul medical doreste sa plaseze o comanda |
| **Conditii de intrare** | Personalul sectiei este logat si este selectat un medicament din lista de medicamente disponibile |
| **Conditii de iesire** | Comanda a fost create si trimisa catre farmacia spitalului |
| **Exceptii** | * Nu este selectat un medicament |
| **Cerinte de calitate** | Crearea unei comenzi se realizeaza in maxim 3 secunde si lista comenzilor este actualizata |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas1 | Descriere |
| 1 | Se vizualizeaza lista de medicamente |
| 2 | Se selecteaza un medicament din lista de midcamente |
| 3 | Se introduce cantitatea necesara |
| 4 | Se valideaza comanda |
| 5 | Se apasa butonul creare comanda |
| 6 | Se trimite comanda catre farmacia spitalului |
| 7 | Se afiseaza mesajul “Comanda trimisa” |

**Onorare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Onorare Comanda |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa onoreze o comanda |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si selecteaza o comanda din lista de comenzi aratata pe ecran |
| **Conditii de iesire** | Comanda a fost onorata,stearsa din lista de comenzi ce trebe onorate si trimisa spre notificare catre sectia care a efectuat cererea |
| **Exceptii** | * Nu este selectat o comanda spre onorare * Comanda contine medicamente indisponibile in stoc   Se afiseaza mesajul “Cantitate insuficiente”.  Se plaseaza comanda la coada pana se obtine cantiatatea de medicament droit. |
| **Cerinte de calitate** | Onorarea unei comenzi se realizeaza in maxim 3 secunde si lista comenzilor onorate este actualizata ata la farmacie cat si la sectie |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se vizualizeaza lista de comenzi ce trebuie onorate |
| 2 | Se selecteaza o comanda din lista de comenzi primite de la fiecare sectie |
| 3 | Se apasa butonul “Onorare comanda” |
| 4 | Se onoreaza acea comanda |
| 5 | Se sterge comanda din lista de comenzi din aplicatia farmaciei |
| 6 | Se notifica sectia care a efectuat cererea,ca acea comanda a fost satisfacuta |
| 7 | Se afiseaza un mesaj “Comanda onorata” |

**Adaugare Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Adaugare Medicament |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa adauge un medicament nou |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si adauga un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost adaugat si se updateaza fisa medicamentelor de la fiecare sectie |
| **Exceptii** | * Cantitatea initiala e negative(<= 0)   Sistemul afiseaza mesajul “Cantitate negative”.  Se curate field –ul de la cantitate si se asteapta introducerea unei cantiati valide   * Medicamen tul exista   Se afseaza mesajul “Medicament existent” |
| **Cerinte de calitate** | Adaugarea unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce datele pentru noul medicament(numele si cantitatea) |
| 2 | Se valideaza ca cantitatea sa fie una valida |
| 3 | Se adauga noul medicament in sistem |
| 4 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Eliminare Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Eliminare Medicament |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste stergerea unui medicament |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si elimina un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost eliminate ,se sterg comenzile ce include acest medicament si se updateaza listele de medicamente de la fiecare sectie |
| **Exceptii** |  |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce id-ul medicamentului |
| 2 | Se elimina medicamentul din sitem |
| 3 | Se elimina comenzile ce contin acel medicament |
| 4 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Update Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Eliminare Medicament |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa updateze un medicament |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si updateaza un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost updatat,si se updateaza listele de medicamente de la fiecare sectie |
| **Exceptii** | * Medicamentul nu exista   Sistemul afiseaza un mesaj “Medicament neexistent”  Se sterg datele campurile  Se reintroduce din nou datele pentru modificare   * Cantitatea noua este invalida   Sistem ul afiseaza unmesaj “Cantitate invalida”  Se foleste campul de cantitate  Se completeaza din nou cu date valide |
| **Cerinte de calitate** | Updateaza unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce id-ul medicamentului |
| 2 | Se introduc noile date pentru medicament |
| 3 | Se valideaza cantitatea introdusa |
| 4 | Se updateaza medicamentul in sitem |
| 5 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Vizualizare medicamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Vizualizare Medicamente |
| **Primary actor** | Farmacist/Personal sectie |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | User-ul doreste vizualizarea medicamentelor din lista |
| **Conditii de intrare** | User-ul este logat si vizualizeaza medicamentele |
| **Conditii de iesire** | Lista de medicamnete este aratata sectiei care a cerut o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Vizualizarea medicamentelor se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | User ul cere sa vada medicamentele |
| 2 | Aplicatia arata medicamentele si statusulor lor din sistem |

**Vizualizare comenzi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Vizualizare Comenzi |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul doreste vizualizarea comenzilor |
| **Conditii de intrare** | Farmacist ul este logat si doreste vizualizarea comenzilor |
| **Conditii de iesire** | Lista de comenzi este aratata farmacistului |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Vizualizarea comenzilor se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul cere sa vada comenzile |
| 2 | Aplicatia arata comenzilesi statusulor lor din sistem |

**Refuzare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Refuzare Comanda |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul refuza o comanda din cauza unor constrangeri(lispa de stoc etc.) |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda nu este efectuata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi  Statusul comenzii este updata la “refused” |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Refuzarea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul cere sa refuse o comanda |
| 2 | Aplicatia arata un mesaj “Are you sure message” |
| 3 | Farmacist ul confirma ca comanda selectata este cea pe care vrea sa o refuze |
| 4 | Comanda este refuzata cu succes |
| 5 | Comanda este eliminate cu success din lista |
| 6 | Statusul comenzii este schimbat la refuz in lista de comenzi din sectia specifica care a adaugat o |

**Stergere Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Stergere comanda |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul sterge comanda dupa onorarea acesteia |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda a fost onorata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi si se updateaaza statusul acesteia in lista de comenzi a sectiei care a initiat o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul sterge comanda ce a fost onorata |
| 2 | Se updateaza lista omenzilor din cadrul farmaciei |
| 3 | Se updateaza statusul la “delivered” in lista de comenzi din cadrul sectiei care a initiat o |

**Indica finalizare comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Indica finalizare comanda |
| **Primary actor** | Sectie |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul sterge comanda dupa onorarea acesteia |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda a fost onorata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi si se updateaaza statusul acesteia in lista de comenzi a sectiei care a initiat o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul sterge comanda ce a fost onorata |
| 2 | Se updateaza lista omenzilor din cadrul farmaciei |
| 3 | Se updateaza statusul la “delivered” in lista de comenzi din cadrul sectiei care a initiat o |

**Update lista medicamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Update lista medicamente |
| **Primary actor** | User |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | User doreste sa vada lista updatata |
| **Conditii de intrare** | Userul este logat si se doreste sa se vada lista updatat de medicamente |
| **Conditii de iesire** | Usrr ul vede update ul lista medicamente |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Update lista medicamete se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | User ul cere sa vada lista de medicamente la update |
| 2 | Aplicatia arata lista de medicamente |

Iteratii:

Iteratia 1:

1. Crearea claselor din domeniu(User,Medicament,Comanda)
2. Crearea unei baze de date pentru System
3. Crearea unui repository database pentru fiecare clasa din domeniu
4. Crearea unui service cu urmatoarele functionalitati:
5. Vizualizarea liste de medicamente valabile
6. Cautarea user dupa date de autentificare
7. Crearea GUI pentru pagina de login si vizualizare Lista de medicamente

Iteratia 2:

1. Adaugarea unor noi funcionalitati la service:
2. Add/Remove/Update medicamente pentru farmacie
3. Adaugarea listei de comenzi pentru farmacie
4. Vizualizare comenzi pentru fiecare Sectie
5. Sign up
6. Un GUI special pentru sectie si unul pentru farmacie

Iteratia 3:

1. Adugarea noilor functionalitati la service:
2. Adugare functie comanda pentru Sectie
3. Refuz/Onorare comanda pentru Farmacie
4. Updatare GUI pentru noile functionalitati