Farmacie-Sectii spital

**LogIn**

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | LogIn |
| Primary actors | Farmacist/Personal Sectie |
| Secondary actors | System |
| Trigger | Actorii trebuie sa porneasca aplicatia |
| Conditii de intrare | Cont de farmacist/personal existent |
| Conditii de iesire | Actorii primesc un raspuns de stadiu al autentificarii(reusita,nereusita) |
| Exceptii | * Cont inexistent   Utilizatorul va relua autentificare   * Credentiale gresite   Utilizatorul va apasa butonul de “SignUp” pentru a crea un cont nou.  Se va deschide o fereastra noua unde acesta va trebui sa introduca nume,prenume,username,password.  Se va apasa butonul Finish. |
| Cerinte de calitate | Raspunsul este trimis in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Utilizatorul introduce username-ul in campul “Username” |
| 2 | Utilizatorul introduce parola in campul “Password” |
| 3 | Dupa introducerea datelor de identificare ,utilizatorul apasa butonul de Login |
| 4 | Sistemul va valida datele introduce de utilizator si va afisa un mesaj.Daca validarea a fost realizata cu success,se va afisa “reusit”. Daca validarea a esuat,se va afisa “esuat” |
| 5 | In caz de autentificare cu success,utilizatorului I se va deschide meniul corespunzator accesului sau.In caz de esec,se va relua autentificarea |

**Creare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Creare Comanda |
| **Primary Actor** | Personal sectie |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Personalul medical doreste sa plaseze o comanda |
| **Conditii de intrare** | Personalul sectiei este logat si este selectat un medicament din lista de medicamente disponibile |
| **Conditii de iesire** | Comanda a fost create si trimisa catre farmacia spitalului |
| **Exceptii** | * Nu este selectat un medicament |
| **Cerinte de calitate** | Crearea unei comenzi se realizeaza in maxim 3 secunde si lista comenzilor este actualizata |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas1 | Descriere |
| 1 | Se vizualizeaza lista de medicamente |
| 2 | Se selecteaza un medicament din lista de midcamente |
| 3 | Se introduce cantitatea necesara |
| 4 | Se valideaza comanda |
| 5 | Se apasa butonul creare comanda |
| 6 | Se trimite comanda catre farmacia spitalului |
| 7 | Se afiseaza mesajul “Comanda trimisa” |

**Onorare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Onorare Comanda |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa onoreze o comanda |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si selecteaza o comanda din lista de comenzi aratata pe ecran |
| **Conditii de iesire** | Comanda a fost onorata,stearsa din lista de comenzi ce trebe onorate si trimisa spre notificare catre sectia care a efectuat cererea |
| **Exceptii** | * Nu este selectat o comanda spre onorare * Comanda contine medicamente indisponibile in stoc   Se afiseaza mesajul “Cantitate insuficiente”.  Se plaseaza comanda la coada pana se obtine cantiatatea de medicament droit. |
| **Cerinte de calitate** | Onorarea unei comenzi se realizeaza in maxim 3 secunde si lista comenzilor onorate este actualizata ata la farmacie cat si la sectie |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se vizualizeaza lista de comenzi ce trebuie onorate |
| 2 | Se selecteaza o comanda din lista de comenzi primite de la fiecare sectie |
| 3 | Se apasa butonul “Onorare comanda” |
| 4 | Se onoreaza acea comanda |
| 5 | Se sterge comanda din lista de comenzi din aplicatia farmaciei |
| 6 | Se notifica sectia care a efectuat cererea,ca acea comanda a fost satisfacuta |
| 7 | Se afiseaza un mesaj “Comanda onorata” |

**Adaugare Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Adaugare Medicament |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa adauge un medicament nou |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si adauga un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost adaugat si se updateaza fisa medicamentelor de la fiecare sectie |
| **Exceptii** | * Cantitatea initiala e negative(<= 0)   Sistemul afiseaza mesajul “Cantitate negative”.  Se curate field –ul de la cantitate si se asteapta introducerea unei cantiati valide   * Medicamen tul exista   Se afseaza mesajul “Medicament existent” |
| **Cerinte de calitate** | Adaugarea unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce datele pentru noul medicament(numele si cantitatea) |
| 2 | Se valideaza ca cantitatea sa fie una valida |
| 3 | Se adauga noul medicament in sistem |
| 4 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Eliminare Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Eliminare Medicament |
| **Primary Actor** | Farmacist |
| **Secondary Actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste stergerea unui medicament |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si elimina un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost eliminate ,se sterg comenzile ce include acest medicament si se updateaza listele de medicamente de la fiecare sectie |
| **Exceptii** |  |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce id-ul medicamentului |
| 2 | Se elimina medicamentul din sitem |
| 3 | Se elimina comenzile ce contin acel medicament |
| 4 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Update Medicament**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Eliminare Medicament |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacistul doreste sa updateze un medicament |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat si updateaza un medicament |
| **Conditii de iesire** | Medicamentul a fost updatat,si se updateaza listele de medicamente de la fiecare sectie |
| **Exceptii** | * Medicamentul nu exista   Sistemul afiseaza un mesaj “Medicament neexistent”  Se sterg datele campurile  Se reintroduce din nou datele pentru modificare   * Cantitatea noua este invalida   Sistem ul afiseaza unmesaj “Cantitate invalida”  Se foleste campul de cantitate  Se completeaza din nou cu date valide |
| **Cerinte de calitate** | Updateaza unui medicament se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Se introduce id-ul medicamentului |
| 2 | Se introduc noile date pentru medicament |
| 3 | Se valideaza cantitatea introdusa |
| 4 | Se updateaza medicamentul in sitem |
| 5 | Se updateaza lista medicamentelor de la fiecare sectie |

**Vizualizare medicamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Vizualizare Medicamente |
| **Primary actor** | Farmacist/Personal sectie |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | User-ul doreste vizualizarea medicamentelor din lista |
| **Conditii de intrare** | User-ul este logat si vizualizeaza medicamentele |
| **Conditii de iesire** | Lista de medicamnete este aratata sectiei care a cerut o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Vizualizarea medicamentelor se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | User ul cere sa vada medicamentele |
| 2 | Aplicatia arata medicamentele si statusulor lor din sistem |

**Vizualizare comenzi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Vizualizare Comenzi |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul doreste vizualizarea comenzilor |
| **Conditii de intrare** | Farmacist ul este logat si doreste vizualizarea comenzilor |
| **Conditii de iesire** | Lista de comenzi este aratata farmacistului |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Vizualizarea comenzilor se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul cere sa vada comenzile |
| 2 | Aplicatia arata comenzilesi statusulor lor din sistem |

**Refuzare Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Refuzare Comanda |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul refuza o comanda din cauza unor constrangeri(lispa de stoc etc.) |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda nu este efectuata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi  Statusul comenzii este updata la “refused” |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Refuzarea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul cere sa refuse o comanda |
| 2 | Aplicatia arata un mesaj “Are you sure message” |
| 3 | Farmacist ul confirma ca comanda selectata este cea pe care vrea sa o refuze |
| 4 | Comanda este refuzata cu succes |
| 5 | Comanda este eliminate cu success din lista |
| 6 | Statusul comenzii este schimbat la refuz in lista de comenzi din sectia specifica care a adaugat o |

**Stergere Comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Stergere comanda |
| **Primary actor** | Farmacist |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul sterge comanda dupa onorarea acesteia |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda a fost onorata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi si se updateaaza statusul acesteia in lista de comenzi a sectiei care a initiat o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul sterge comanda ce a fost onorata |
| 2 | Se updateaza lista omenzilor din cadrul farmaciei |
| 3 | Se updateaza statusul la “delivered” in lista de comenzi din cadrul sectiei care a initiat o |

**Indica finalizare comanda**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Indica finalizare comanda |
| **Primary actor** | Sectie |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | Farmacist ul sterge comanda dupa onorarea acesteia |
| **Conditii de intrare** | Farmacistul este logat  Comanda a fost onorata |
| **Conditii de iesire** | Comanda este eliminate din lista de comenzi si se updateaaza statusul acesteia in lista de comenzi a sectiei care a initiat o |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Stergerea comenzii se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | Farmacist ul sterge comanda ce a fost onorata |
| 2 | Se updateaza lista omenzilor din cadrul farmaciei |
| 3 | Se updateaza statusul la “delivered” in lista de comenzi din cadrul sectiei care a initiat o |

**Update lista medicamente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nume** | Update lista medicamente |
| **Primary actor** | User |
| **Secondary actor** | System |
| **Trigger** | User doreste sa vada lista updatata |
| **Conditii de intrare** | Userul este logat si se doreste sa se vada lista updatat de medicamente |
| **Conditii de iesire** | Usrr ul vede update ul lista medicamente |
| **Exceptii** | - |
| **Cerinte de calitate** | Update lista medicamete se face in maxim 2 secunde |

Flux de evenimente

|  |  |
| --- | --- |
| Pas | Descriere |
| 1 | User ul cere sa vada lista de medicamente la update |
| 2 | Aplicatia arata lista de medicamente |